



VERKORTE VERSIE SPELREGELS.

DEZE VERKORTE VERSIE VAN SPELREGELS IS NIET COMPLEET

Slechts ter verduidelijking van een aantal spelregels.

Op de website staan de volledige spelregels en het wedstrijdreglement.

- Eerst 3 seconden, dan pas de 3 meter. Dus als er een speler binnen 3 meter staat, toch binnen 3 seconden de bal spelen.
- Niet van achteren aanvallen.
- Intrap op de goede plaats en beide voeten achter de lijn, gezicht (lichaam) naar het veld.
- Vrije trappen op de juiste plaats in het veld. Overtredingen binnen de 10 meterlijn en stippellijn op de juiste plaats nemen, niet op de stippellijn.
- Alle lichte overtredingen binnen de stippellijn op hoogte van de overtreding nemen op de stippellijn.
- Alle vrije trappen zijn indirect, behalve de penalty.
- Zware en opzettelijke overtredingen binnen de 10 meterlijn altijd strafschoep en een tijdstraf (2 of 5 minuten) of zaalverwijs. Ter beoordeling van de scheidsrechter.
- De strafschoep moet na het fluitsignaal binnen 3 seconden genomen worden.
- Bij tijdstraf keeper tijd loopt door (bij blessure tijd stop en het loszitten van veters keeper tijd stop zetten niet bij spelers).
- Een geblesseerde speler mag overal het speelveld verlaten en vervangen worden op hoogte van de middellijn.
- Tijdstraffen van 2 en/of 5 min. Verhoging van 2 naar 5 min. mogelijk voor hervatting spel bij bv. ergerlijk protesteren.
- Verhoging tijdstraf met 2 of 5 minuten van reeds gestrafte speler na hervatting spel is mogelijk.
- Bij zaalverwijs (rode kaart) wordt de legitimatiekaart ingenomen. De speler dient de zaal te verlaten.
- Tijdstraf gaat pas in als het spel hervat is.
- Indien een rode kaart wordt gegeven is de betreffende speler automatisch de eerstvolgende wedstrijd geschorst.
- Aanvoerders na rode kaart ook graag een strafrapport insturen naar strafcommissie.** Zeker van belang voor de aanvoerder van de bestrafte speler.
- Bij een vrijwillige keeperwisseling moet keeper in afwijkend shirt klaar staan en mag op een dood spel moment op aanwijzing van tijdwaarnemer wisselen. De tijd loopt door.
- De scheidsrechter kan de voordeelregel toepassen.
- Een sliding mag als er géén tegenstander in de buurt is.
- Het dragen van voorwerpen zoals horloges, ringen en kettingen is niet toegestaan.
- Scoren is over het gehele veld toegestaan.
- Een drop kick door de keeper is niet (nooit) toegestaan.
- Een keeper kan alleen scoren als hij de bal uit het spel ontvangt en vervolgens op de grond legt. Een keeper kan nooit scoren als de bal achter zijn doellijn is geweest.
- Een grensrechter is verplicht en moet lid zijn van de NZVB, dus in bezit van een spelerspas.
- Een coach is verplicht in de Topklasse en de Hoofdklasse. Een coach dient in het bezit te zijn van een pas van de NZVB.
Als de aanvoerder (speler) tevens coach is kan hem een straf tijd worden opgelegd als hij zijn taak als coach niet nakomt.
Hij mag gedurende zijn straf tijd wel worden vervangen door een andere deelnemende speler. (Nieuwe regel)
- Een coach, als zodanig op het wedstrijdformulier aangegeven, kan niet meer als speler aan de wedstrijd deelnemen of gaan deelnemen. Uitzondering: Als de aanvoerder tevens coach is. (nieuwe regel)
- Het wedstrijdformulier wordt voor de wedstrijd ingeleverd, inclusief de map met alle passen. Zet alle namen van de spelers op het wedstrijdformulier (aankruisen), ook degene(n) die later komen. Vul het wedstrijdformulier geheel in, ook de kop.
- Controleer na de wedstrijd de ingevulde uitslag goed, dan pas tekenen!
- Indien er 4 wisselers zijn mag er niet van vlagger gewisseld worden, ook niet in geval van een blessure van een speler (maximaal 9 toegestane spelers, inclusief doelverdediger).