

TOERNOOIREGLEMENT NZVB

Van toepassing op het Jan Dankers Toernooi, Piet Salens Toernooi en bekerronde 1.

Deelnemers aan een toernooi van de NZVB worden geacht voor aanvang kennis te hebben genomen van dit reglement.

Bij een gelijke stand (punten & saldo) (toevoeging bekerronde 1: voor 4^e of 5^e plaats):
Eerst wordt het onderlinge resultaat bepaald.
Bij gelijkspel: Beide teams nemen 3 strafschoppen.
Indien geen beslissing, om en om tot beslissing valt.
Dezelfde 3 spelers nemen de strafschoppen.

Lever bij de tijdwaarnemer voor aanvang 1 wedstrijdformulier in met maximaal 9 actieve spelers voor de hele middag/avond.
Toon stamkaart en spelerspassen voor aanvang van het toernooi.
Een grensrechter is verplicht, een coach niet.

Zaalverwijs

Bij een zaalverwijs tijdens het toernooi is een speler direct uitgesloten voor verdere deelname aan dat toernooi. Een strafrapport wordt overlegd aan de Strafcommissie ter beoordeling. Afhankelijk van de ernst van de overtreding wordt de spelersspas al dan niet ingenomen.

Wedstrijdstaking

Indien een wedstrijd tijdens een toernooi wordt gestaakt beslist de toernooileiding (scheidsrechters in overleg met bestuur). Afhankelijk van de aanleiding volgt:

- Tussenstand is eindstand;
- Eindstand wordt bepaald in 3-0 verlies van (het team van) de agressor;

Overtreding van het toernooireglement wordt bestraft met diskwalificatie.

Voor het niet opdagen zonder (tijdige) afmelding wordt de gebruikelijke € 100,- boete in rekening gebracht! Als je een team aanmeldt dan gaan we er vanuit dat je wilt spelen!

Toevoeging Bekerronde 1:

Bij de indeling van de 8 poules van bekerronde 1 is zoveel mogelijk eerst rekening gehouden met de voorkeur voor speeldag van een team en daarnaast met het niveau. Hierbij zijn we uitgegaan van de nieuwe competitie-indeling.
Het speelschema is afhankelijk van deelname met 5 of 6 teams.

De speelduur per wedstrijd is 13 minuten in poules met 6 teams, 17 minuten in poules met 5 teams.

In elke poule gaan de eerste 4 geplaatste teams door naar bekerronde 2.
Indien bovenstaande niet voorziet in een duidelijke doorstroom naar ronde 2, dan bepaalt het bestuur naar redelijkheid.

Vanaf bekerronde 2 knock-out systeem.

Loting in de vorm van een bekerboom per computer in de CompetitieManager van de NZVB.